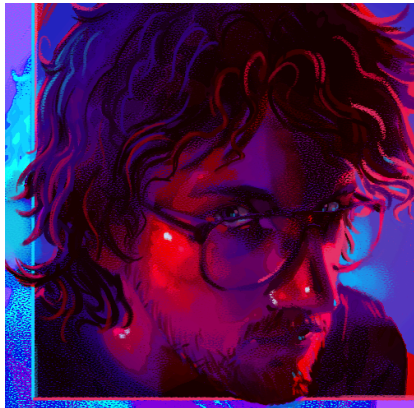


[PROFIEL: Rick Heemskerk]



[Figuur 1: Dat ben ik,
Rick~!]

PROFIEL

Hallo, mijn naam is Rick Heemskerk. Als informaticus en kunstenaar vind ik mijn passie op het snijvlak van kunst en technologie. Of het nou is door het creëren van digitale kunst, het maken van interactieve installaties, of het verkennen van de wereld van game design of animatie, ik streef ernaar om ervaringen te creëren die een blijvende indruk achterlaten.

DETAILS

Woonplaats:
Sassenheim, Nederland

Leeftijd:
28

Contact:
rick.heemskerk@hotmail.com

Portfolio Website
www.bidogo.nl

[Curriculum Vitae]

X

MSc Rick Heemskerk

Curriculum Vitae

ONDERWIJS

MSc Media Technology (Cum Laude)

- Leiden Universiteit

September 2022 - July 2025

Een studie over de samenkomst van kunst, filosofie, AI, menselijkheid en technologie. Mijn scriptie onderzoekt hoe geloof in spoken wordt gerepresenteerd binnen AI-systemen, identificeerde tekortkomingen in huidige onderzoeksmethoden en stelde een nieuw kader voor om representaties van geloof binnen Large Language Models te onderzoeken.

Short-term Intensive Japanese Programme

- Rikkyo University

Januari 2024

Een meeslepende studie-ervaring in Japan, ondernomen om de taal te verkennen terwijl ik direct in contact kwam met de Japanse cultuur en het dagelijkse leven.

BSc Informatica - Hogeschool Leiden

September 2016 - Februari 2022

Tijdens deze studie volgde ik de richting van Interaction Technology (voorheen mediatechnologie). Ik richtte me op het ontwikkelen van en praktische onderzoeken in de interactie tussen mensen en hun technologische apparaten. Dit nam de vorm van applicaties of installaties, van concept tot eindresultaat.

Minor IT Educatie - Hogeschool Leiden

September 2018 - Februari 2019

In de minor IT Educatie leerde ik hoe ik colleges moest structureren en lesgeven. Ik heb bijvoorbeeld een les gegeven waarin 5 VWO studenten werden uitgelegd hoe ze het WebVR-framework aframe kunnen gebruiken om hun eigen VR-applicaties te maken.

RELEVANTE WERKERVARING

BIDOGO - Kunst & Creatieve IT Specialist

April 2025 - heden

Het bedrijf dat ik heb opgericht om creatieve IT- en kunstprojecten te realiseren. Mijn werk omvat webdesign projecten, 3D-printbare modellen en kunst & animaties. Voor meer informatie, bekijk mijn portfolio website (vermeld aan de linkerkant van deze pagina).

Relevante werkervaringen gaan door op de volgende pagina...

volgende pagina ->

EIGENSCHAPPEN

Ambitieus
Gedreven
Leergierig
Nieuwsgierig
Creatief
Maker

TALEN

Nederlands - Moedertaal
Engels - Vloeiend
Japans - Basis

PASSIES

Tabletop Spellen
3D Printbare Miniaturen
Tekenen & Schilderen
Video Animatie
Kunst
Rock/Metal muziek
Game Design
Mycologie
Filosofie

isource - Afstudeerstage

April 2021 - November 2021

Ik was verantwoordelijk voor de creatie van een progressieve webapplicatie die geautomatiseerde scoringsgegevens voor autorally-evenementen visualiseert. De uiteindelijke applicatie werd in productie genomen.

Virtual Reality Learning Lab - Stage (en toen) Full Stack Developer

Februari 2020 - Januari 2021

Binnen VRLI was ik verantwoordelijk voor het ontwikkelen van een hulpmiddel waarmee basisscholen en invalpools invallers kunnen boeken. Na de stage ging de ontwikkeling over in een baan en werd de applicatie in productie genomen.

Hogeschool Leiden - Student-Assistent & Fabricatie Lab Assistent

Februari 2018 - Februari 2020

Als student-assistent gaf ik begeleiding aan eerstejaarsstudenten die een les over webontwikkeling volgden. Hier hielp ik leraren door opdrachten af te vinken en ondersteunde ik studenten door hen te ondersteunen met hun vragen. Hiernaast was ik verantwoordelijk voor het assisteren van studenten en docenten met taken zoals 3D-printen en solderen. Ook gaf ik workshops aan studenten over het creëren van 3D-modellen in blender voor 3D-printen.

RELEVANTE VAARDIGHEDEN

De hieronder genoemde vaardigheden zijn toegepast in projecten en zijn vaardigheden die ik in de praktijk comfortabel kan gebruiken.

Tools

- Photoshop (illustratie & bewerking van afbeeldingen)
- Blender (3D modelleren & animatie)
- Unity (game & software ontwikkeling)

Frameworks

- Node.js
- [Vue.js](#)
- Three.js
- Laravel
- Processing / [P5.js](#)

Programmeer /Scripting Talen

- HTML /CSS /JAVASCRIPT
- PHP
- JAVA
- C#
- SQL